



ゲームで学ぶ経営・会計 初級編

屋台のお店をやってみよう!

日時：7月6日(日)

午後 1:30 ~ 4:30



会場：NPO法人 ぎふママネット事務所

岐阜市長良福光 2658 ふれあいの家長良 (TEL&FAX: 058-233-5576)

交通：岐阜駅からバスにて[N80]高富行き、[N43]松籟団地行などに乗車し約20分、「長良が丘」下車。
行き先に長良北町と書いてあるバスならどれでもOKです

対象：どなたでもOK! (小学校4年生以上) 定員：15名ほど

参加費：2,000円 持ち物：筆記用具、電卓

主催：寺子屋プロジェクト 共催：NPO法人 ぎふママネット

申込み〆切：7月4日(金) 定員になり次第〆切りますのでお早めに!



プログラム

第一部 (約1時間半)

黒猫タロウの屋台屋本舗ゲーム体験

屋台のお店を10日間経営してみよう!

第二部 (約1時間半)

ふりかえり&意見交流タイム

お問い合わせ

寺子屋プロジェクト(井上) E-mail: info@terakoyapro.net

TEL 059-225-0567 or 070-5641-9311 FAX 020-4622-0165

ゲームの詳しい内容については裏面をご覧ください

新製品のお知らせ

経営をゲームで学ぼう!

双申株式会社が経営について学べるゲームを作りました。掛け算ができれば誰にでもすぐに楽しめるほどに簡単なルール。しかし、現役経営者がプレイしても、思わずうなる奥深さ!



いつもお腹を空かせていたノラ猫のタロウ。もう駄目だ...と思ったその時、やさしい屋台のおじさんに助けもらった。屋台の看板猫になったタロウ。しかし、ある出来事をきっかけに、屋台商売をすることに... タロウと一緒に屋台を運営してみよう! あなたは屋台を繁盛させられるかな?



■ ゲームの特徴



黒猫タロウの屋台屋本舗 ゲーム一式

① 商売のお金の動きがわかり 会計の基礎が身に付く!

② 経営の問題を見つけるきっかけを与えてくれる!

③ プレーヤー同士の意見交流が盛り上がる!

■ ゲームの流れ (ゲーム所要時間 1時間~1時間半)

1 仕入



元金20,000円を使ってラーメン・ソフトクリーム。団子を上手く仕入れよう!

2 サイコロ



サイコロが振られて売上が決まる! 出た目と表を照らし合わせてそれぞれ売れた数が確定する。

3 売上



売上の集計をしよう。売価に売れた数をかけて、3種類の売り上げを合計する。さて、もうかったかな?

4 会計



本日の決算処理。バイト君にはお給料を支払わなければ。残りが明日の仕入れの元金に。これで1日が終了。

10日間でゲーム終了

楽しくて、学べる! 経営者から子供まで! ぜひ一度体験してみてください。